Первая модель машинного обучения, с которой вы сейчас познакомитесь, — алгоритм k ближайших соседей (сокращённо kNN, от англ. k nearest neighbors — k ближайших соседей).

алгоритм действует так:

1 Вы задаёте число k ближайших соседей;

2 От нового объекта вычисляется евклидова метрика до каждого объекта;



3 Объекты выборки сортируются по расстоянию до нового объекта, чтобы отыскать k ближайших соседей;

4 Возвращается наиболее часто встречаемый класс среди k соседей.

